

TORNEO CLASIFICATORIO AL NACIONAL DE MÉXICO 2022

1 Normas Generales

- 1.1 El torneo usara el sistema de pareos suizo, aplicando el método Buchholz como factor de desempate (descartando al oponente con menor resultado) en las fases preliminares.
- 1.2 Estas se realizaran dependiendo el número de jugadores en mesas de 2 jugadores:

Cantidad de jugadores	Rondas clasificatorias	Top
4	Eliminación sencilla	4
5-8	3	4
9-16	4	4
17-32	5	8
33-64	6	8

El jugador inicial en las rondas de eliminación directa será aquel que haya terminado en mejor posición en la tabla general.

- 1.3 En caso de empate en las rondas de eliminación sencilla, el jugador con mejor posición en la tabla general avanzara a la siguiente ronda.
- 1.4 Todos los juegos se jugaran con la versión base de Carcassonne.

2 Explicación del sistema suizo Buchholz

- 2.1 En cada juego de las rondas suizas, se contarán el número de victorias. Cada una de estas dará 3 puntos al ganador y 0 puntos al perdedor, en caso de empate se dará 1 punto a cada jugador.
- 2.2 Las rondas subsecuentes se realizarán enfrentando a los jugadores según su puntaje y posición en la tabla general, intentando que dos jugadores no se enfrenten más de una vez en esta etapa.

3 Reglas específicas del juego

- 3.1 Las losetas serán consideradas jugadas una vez que el jugador las suelte al igual que los meeples. No podrán cambiar su decisión.
- 3.2 Las ciudades con dos losetas darán 4 puntos
- 3.3 Los Granjeros serán calculados de la siguiente manera: El número de granjeros se calculara por cada campo y el jugador con más granjeros recibirá 3 puntos por cada ciudad completada en dicho campo. Cada jugador podrá obtener más de 3 puntos por una misma ciudad siempre y cuando se encuentre en diferentes campos.